



27.-30.08.2020

Kunden-Nr.

0 4 8 0

--	--	--	--	--	--	--	--

Anmeldung für Brand Partner

1.10

1 Unternehmensangaben

1.1 Adresse* (=Leistungsempfänger auf Rechnung):

Firma/Name:

Straße:

PLZ / Ort:

Postfach:

PLZ / Ort:

Land / Bundesland:

Telefon:

E-Mail:

Internet:

*Diese Angaben werden in sämtlichen Verzeichnissen veröffentlicht.

Inhaber / Geschäftsführer:

Herr Frau

Korrespondenzsprache:

deutsch englisch

Alphabetische
Einsortierung
unter Buchstabe:

Ansprechpartner für die Veranstaltung ist:

Herr Frau

Telefon:

Mobilnummer:

E-Mail:

1.3 Wir sind eingetragen:

im Handelsregister

Beim Amtsgericht:

Handels-Register Nr.:

1.4 Umsatzsteuer-Identifikationsnummer:

(Pflichtangabe für Unternehmen aus EU-Staaten)

1.5 Wir sind ein Mitglied im game – Verband der deutschen Games-Branche e.V.

ja nein

1.6 Unternehmenskategorie

- Publisher/Developer
- Hersteller/Händler von Gaming-Hardware und/oder Zubehör
- e-Sportsunternehmen
- Bildungseinrichtung
- Verband/öffentliche Einrichtung
- Agentur
- Unternehmen aus dem Bereich Medien, Telekommunikation & Internet
- Unternehmen ohne Gaming-Bezug mit Kooperationspartner aus dem Gaming-Bereich

1.7 Anmeldung Brand Partner

Hiermit melden wir uns verbindlich als Brand Partner der gamescom 2020 an (detaillierte Leistungsbeschreibung auf Seite 3) zum Preis von 5.000,00 €.

Datenschutzhinweis:

Sie können unseren Datenschutzhinweis im Gesamtdokument der Anmeldeunterlagen sowie jederzeit unter www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis einsehen.

Gerne würden wir mit Ihnen zukünftig in Kontakt bleiben, um Sie über Veranstaltungen und ähnliche Dienstleistungen in für Sie passender Form zu informieren. Dafür möchten wir Sie um Ihr Einverständnis für die elektronische Kontaktaufnahme bitten.

Ich bin damit einverstanden, dass mich die Koelnmesse GmbH, bzw. deren zuständige ausländische Tochtergesellschaft bzw. Handelsvertreter, per E-Mail über zukünftige auch im Ausland organisierte und ähnliche Messen/Veranstaltungen/Plattformen informiert. Eine Liste der zur Koelnmesse GmbH gehörenden Tochtergesellschaften und Handelsvertreter befindet sich mit weiteren Einzelheiten zum Datenschutz im Gesamtdokument der Anmeldeunterlagen sowie jederzeit einsehbar unter www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis.

Meine Einwilligung kann ich jederzeit für die Zukunft widerrufen (per E-Mail an datenschutz-km@koelnmesse.de).

Gerne würden wir Ihre Daten an den ideellen Träger der gamescom, den game - Verband der deutschen Games-Branche e.V. weitergeben, damit dieser Sie ebenfalls mit Informationen ansprechen kann.

Einwilligung zur Weitergabe an andere Gesellschaften und zu deren Ansprache:

Ich bin mit der Weitergabe meiner Daten an den game – Verband der deutschen Games-Branche e.V. und die werbende Ansprache auch durch diesen einverstanden. Meine Einwilligung kann ich jederzeit für die Zukunft widerrufen (per E-Mail an datenschutz-km@koelnmesse.de).

Mit Unterzeichnung des Anmeldeformulars erkennen wir die Nutzungsbedingungen der gamescom 2020 sowie die auf diesem Formular festgelegten Ergänzungen als verbindlich an. Die auf diesem Formular gemachten Angaben zur Rechnungsanschrift sind verbindlich. Die Ausstellung einer neuen Rechnung aus Gründen, die die Koelnmesse GmbH nicht zu vertreten hat, ist kostenpflichtig. Pro neue Rechnung werden pauschal 100,00 Euro berechnet. Eine abweichende Rechnungsanschrift können Sie auf der zweiten Seite dieses Dokuments angeben.



Ort, Datum, rechtsverbindliche Unterschrift und Firmenstempel des Unternehmens



27.-30.08.2020

Kunden-Nr.

0 4 8 0

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Anmeldung Brand Partner Seite 2

1 Rechnungsanschrift

Abweichend von der auf der 1. Seite angegebenen Anschrift (= Leistungsempfänger) soll die **Rechnung** an folgende Adresse versandt werden:

Firma/Name:

Straße:

PLZ / Ort:

Postfach:

PLZ / Ort:

Land /
Bundesland:

Telefon:

E-Mail:

Korrespondenzsprache:

deutsch englisch

Bestellnummer

Hinweis:

Erfüllt der Rechnungsempfänger seine Zahlungsverpflichtungen nicht, bleibt das angemeldete Unternehmen zur Zahlung verpflichtet!

Die von Ihnen gemachten Angaben zur Rechnungsanschrift sind verbindlich. Nachträgliche Änderungen sind kostenpflichtig und werden mit 100,00 Euro je Neuausstellung der Rechnung berechnet.

2 Korrespondenzanschrift

Abweichend von der auf der 1. Seite angegebenen Anschrift soll die **Korrespondenz** an folgende Adresse versandt werden:

Firma/Name:

Straße:

PLZ / Ort:

Postfach:

PLZ / Ort:

Land /
Bundesland:

Telefon:

E-Mail:

Korrespondenzsprache:

deutsch englisch

Ansprechpartner:

Herr Frau

Funktion:

Telefon:

Telefax:

E-Mail:

Hinweis:

Sie können unseren Datenschutzhinweis im Gesamtdokument der Anmeldeunterlagen sowie jederzeit unter www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis einsehen.

X



27.-30.08.2020

Die Leistungen als Brand Partner beinhalten:

- Status als BrandPartner der gamescom 2020
- Nennung auf der gamescom Website als Brand Partner
- Nutzung der gamescom-Marken gemäß Ziffer 8 der Nutzungsbedingungen für die gamescom 2020

Bitte Produkte/Dienstleistungen ankreuzen, die im Rahmen der digitalen gamescom präsentiert werden.

Produktverzeichnis

<input type="checkbox"/>	201/000	Software (Entertainment - Games)
<input type="checkbox"/>	202/000	Software (Edutainment)
<input type="checkbox"/>	203/000	Software (Infotainment)
<input type="checkbox"/>	204/000	Development
<input type="checkbox"/>	204/010	Developer allgemein
<input type="checkbox"/>	204/020	Developer PC
<input type="checkbox"/>	204/030	Developer Konsole
<input type="checkbox"/>	204/040	Developer Mobile Endgeräte
<input type="checkbox"/>	204/050	Middleware
<input type="checkbox"/>	205/000	sonstige Software
<input type="checkbox"/>	301/000	E-Sports
<input type="checkbox"/>	401/000	Aus-und Weiterbildung
<input type="checkbox"/>	501/000	Verbände/ öffentliche Einrichtungen
<input type="checkbox"/>	601/010	Agenturen
<input type="checkbox"/>	601/020	Merchandising-Agenturen
<input type="checkbox"/>	601/030	Merchandising Lizenznehmer
<input type="checkbox"/>	701/000	Telekommunikation und Internet
<input type="checkbox"/>	101/000	Plattformen/Technologien
<input type="checkbox"/>	101/010	PC
<input type="checkbox"/>	101/020	Konsolen
<input type="checkbox"/>	101/030	Mobile Endgeräte/Handhelds
<input type="checkbox"/>	101/040	Tablets
<input type="checkbox"/>	101/050	Handys/Smartphones
<input type="checkbox"/>	101/060	Netbooks/Notebooks
<input type="checkbox"/>	101/070	Augmented Reality
<input type="checkbox"/>	101/080	Mixed Reality
<input type="checkbox"/>	101/090	Virtual Reality (VR)
<input type="checkbox"/>	101/100	Mobile VR
<input type="checkbox"/>	102/000	Komponenten/Zubehör